

履歴書

2021年 10月 03日現在



ふりがな ロマン パイファー	
氏名 ROMAIN PEIFFER (フランス)	
昭和 61年 04月 03日生 (満 35歳)	※ (男)・女
ふりがな	
現住所 〒 210-0024 神奈川県川崎市川崎区日進町1-58サンスクエア川崎2-602	
電話 080-9865-7281 携帯電話・PHS等 メール: romain.peiffer.isart@gmail.com	
ふりがな	
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入) 方	
電話 携帯電話・PHS等	

年	月	学 歴
平成 17	6	フランス - FRANCOISE CABRINI 高校 - 卒業
平成 20	8	フランス - AUTOGRAF PARIS 高校 - グラフィックデザイン専門学校 - 卒業
平成 20	9	フランス - ISART DIGITAL PARIS - ビデオゲーム専門学校 - 入学
平成 23	9	フランス - ISART DIGITAL PARIS - ビデオゲーム専門学校 - 卒業
平成 23	10	新潟国際エア. リゾート日本語専門学校 - 入学
平成 24	3	新潟国際エア. リゾート日本語専門学校 - 卒業
平成 24	4	東京都荒川区. 赤門会日本語専門学校 - 入学
平成 24	12	東京都荒川区. 赤門会日本語専門学校 - 卒業

年	月	職 歴 (パート・アルバイト含む)
平成 24	12	日本 - Opus Studio 新宿/Realstyle 渋谷 - 2D/3D ゲームアーティストとして入社
平成 27	7	日本 - Opus Studio 新宿/Realstyle 渋谷 - 退社
平成 27	12	カナダ - Lvl Studio - 2D/3D ゲームアーティストとして入社
平成 28	8	カナダ - Lvl Studio - 退社
平成 30	12	日本 - Eighting Co., Ltd - 業務委託として就業
令和 1	6	日本 - Eighting Co., Ltd - 業務委託として就業
令和 1	6	日本 - 株式会社スパイク・チュンソフト - 業務委託として就業
令和 3	9	日本 - 株式会社スパイク・チュンソフト - 業務委託として就業

記入上の注意 1. 鉛筆以外の黒又は青の筆記具で記入。 2. 文字はくずさず正確に書く。
3. ※印のところは、該当するものを○で囲む。

年	月	免許・資格・技能など
平成 20	8	グラフィックデザイン証書 - 3年間
平成 23	8	ゲームアーティスト証書 - 3年間
平成 24	12	赤門会日本語専門学校卒業証書
平成 21		普通運転免許(フランス)取得

希望職種
3Dキャラクターモデラー (人間キャラクター、ロボット)、ジョイント階層制作、Skinning設定

希望曜日及び勤務時間
希望曜日 (月)・(火)・(水)・(木)・(金)・土・日
希望勤務時間 (午前)・午後 9時 分 ~ 午前・(午後) 6時 分
希望勤務期間 年 月 日 ~ 年 月 日

自己PR パリのISART DIGITALの2D/3Dゲームアーティストコースを卒業し、日本語を勉強した後日本のゲーム会社にて多くのゲームに携わり発売されました。日本語でのコミュニケーションは問題無く、アーティストとして誇りと情熱を持ってゲームを開発していきます。

本人希望記入欄 (特に給料・勤務地・その他についての希望などがあれば記入)	通勤時間 約 時間 分
	交通機関
	扶養家族数 (配偶者を除く) 1人
	配偶者 ※ (有)・無 配偶者の扶養義務 ※ (有)・無

備考 私のこれまでの作品をネット上で公開しています。
御覧頂ければ幸いです。
www.romain-peiffer.com

保護者 (本人が未成年者の場合のみ記入) ふりがな 氏名	住所 〒	電話など
------------------------------------	------	------

採用者側記入欄 (志望者は記入しないこと)

この用紙は再生紙を使用しています